

# Half Past Nothing

4 muurs lijndans

## Weave, Rumba, Hold

- 1 LV stap opzij
- 2 RV kruis achter LV
- 3 LV stap opzij
- 4 RV kruis over LV
- 5 LV stap opzij
- 6 RV stap naast LV
- 7 LV stap voor
- 8 rust

## Weave, Rumba, Hold

- 9 RV stap opzij
- 10 LV kruis achter RV
- 11 RV stap opzij
- 12 LV kruis over RV
- 13 RV stap opzij
- 14 LV stap naast RV
- 15 RV stap achter
- 16 rust

## Back Rock, ½ Turn, Hold, Back Rock, ¼ Turn, Hold

- 17 LV stap en wieg achter
- 18 RV wieg terug
- 19 LV stap achter **na** ½ draai Re
- 20 rust
- 21 RV stap en wieg achter
- 22 LV wieg terug
- 23 RV stap achter **na** ¼ draai Li
- 24 rust

## Back Rock, ½ Turn, Hold, Full Triple Turn, Hold

- 25 LV stap en wieg achter
- 26 RV wieg terug
- 27 LV stap achter **na** ½ draai Re
- 28 rust
- 29 RV stap op de plaats **na** ⅓ draai Re
- 30 LV stap op de plaats **na** ⅓ draai Re
- 31 RV stap op de plaats **na** ⅓ draai Re
- 32 rust

## Lock Step, Hold, Mambo, Hold

- 33 LV stap voor
- 34 RV kruis dicht achter LV
- 35 LV stap voor
- 36 rust
- 37 RV stap en wieg voor
- 38 LV wieg terug
- 39 RV stap achter
- 40 rust

## Coaster Step, Hold, Sugar Foot Cross, Hold

- 41 LV stap achter
- 42 RV stap naast LV
- 43 LV stap voor
- 44 rust
- 45 RV tik teen naast LV
- 46 RV tik hak naast LV
- 47 RV kruis over LV
- 48 rust

## Sugar Foot Cross, Hold, Cross Rock, Side Rock

- 49 LV tik teen naast RV
- 50 LV tik hak naast RV
- 51 LV kruis over RV
- 52 rust
- 53 RV stap en wieg gekruist over LV
- 54 LV wieg terug
- 55 RV stap en wieg opzij
- 56 LV wieg terug

## Cross Rock, Side Rock, Weave, Hold

- 57 RV stap en wieg gekruist over LV
- 58 LV wieg terug
- 59 RV stap en wieg opzij
- 60 LV wieg terug
- 61 RV kruis achter LV
- 62 LV stap opzij
- 63 RV kruis over LV
- 64 rust

## 1 Begin opnieuw

### Restart:

Dans de 6<sup>e</sup> muur t/m tel 32 en begin opnieuw

**Muziek** : Jack Savoretti  
**Titel** : Knock Knock  
**BPM** : 176 tellen/min  
**Intro** : 32 tellen  
**Niveau** : 2  
**Chor.** : N. Fitzgerald J. Harris  
**Ned. Bew.** : Frank Loogman

